



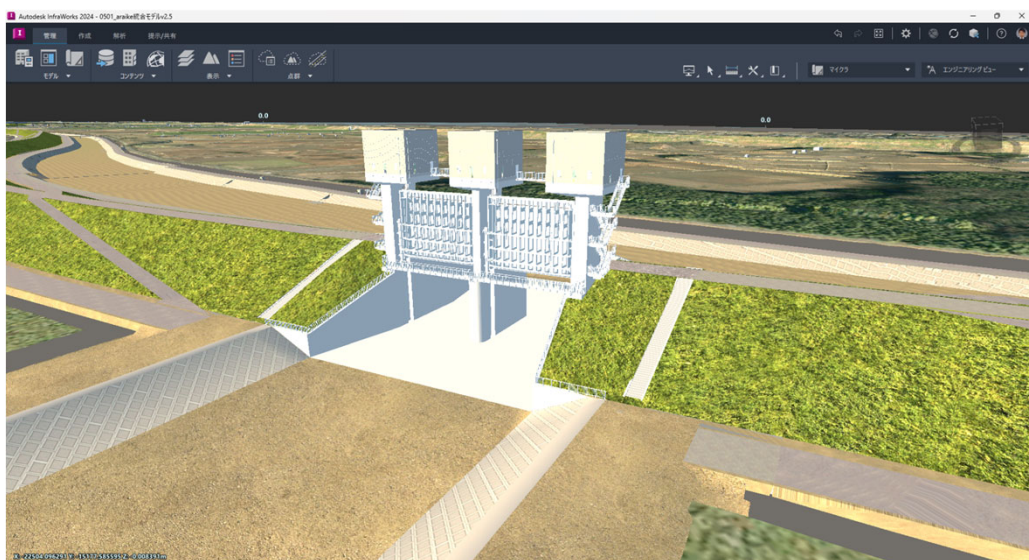
荒川調節池 Minecraft ワールドデータ 利用マニュアル



2026年3月作成

このワールドデータについて

荒川調節池ワールドデータは、荒川調節池工事事務所が公開するBIM/CIMモデルを変換して作成したものです。第二調節池の全域（JR川越線橋～羽根倉橋）が含まれております。



BIM/CIMモデル

測量・設計成果に基づいて作成された3次元モデルで、形状や寸法を正確に反映しています。工事や維持管理の他、見た目のわかりやすさを活かして、地域住民向けの事業広報にも活用しています。



Minecraft ワールドデータ

BIM/CIMモデルを変換して作成しました。排水門や越流堤、池内水路といった荒川調節池を構成する構造物が1m四方のブロックの集まりとして再現されています。

荒川調節池ワールドデータを利用するにあたっては、以下のことにご注意ください。

- ✓ 本データは、以下のバージョンでのみ動作確認しております。
➡ Minecraft Java 版バージョン1.21.11
- ✓ 本データの作成・動作確認は細心の注意を払っておりますが、データの導入によるいかなる不具合、損害については責任を負い兼ねます。
- ✓ データのご利用にあたっては、ご利用される方の責任において導入等を行ってください。
- ✓ Minecraftの遊び方やデータの活用方法については、データ提供者は対応することができません。
- ✓ MinecraftはMicrosoft社の商標です。また、本データはMicrosoft社及びMinecraft開発社のMojang Studiosの承認を得ているものではなく、公式として提供するものではありません。

荒川調節池ワールドデータを導入する手順は次の通りです。具体的な操作方法是次のページ以降に示します。

①ワールドデータのダウンロード

荒川調節池工事事務所のwebページから、荒川調節池のワールドデータをダウンロードします



②ワールドの新規作成

マイクラフトで①のワールドデータの受け皿となるワールドを新規作成します



③ワールドデータの差し替え

①でダウンロードしたワールドデータを、②で作成したワールドに導入します



④ワールドデータの実行

上記で作成したワールドデータを開いて遊びます

導入手順

①ワールドデータのダウンロード

- Webブラウザでワールドデータの公開ページへアクセスします

URL

https://www.ktr.mlit.go.jp/araike/kensetsudx/bimcim_katsuyou.htm

- 「●●」をクリックし、ワールドデータをダウンロードします

荒川調節池工事事務所

サイト内検索

国土交通省関東地方整備局

事業概要 / 建設DX / 工事のお知らせ / 入札契約 / その他

Home > 建設DX > BIM/CIMデータの活用

BIM/CIMデータの活用

荒川第二調節池マインクラフトデータ公開

荒川第二調節池をマインクラフトで再現したモデルを作成しました。【作成記録】

荒川にマインクラフトで新しい世界を構築することができます。



下記よりワールドデータをダウンロードできます。

・ [AraiKe.zip](#) (容量: 約140MB)

マニュアルはこちら【マインクラフトワールドダウンロード方法.pdf】

○注意事項

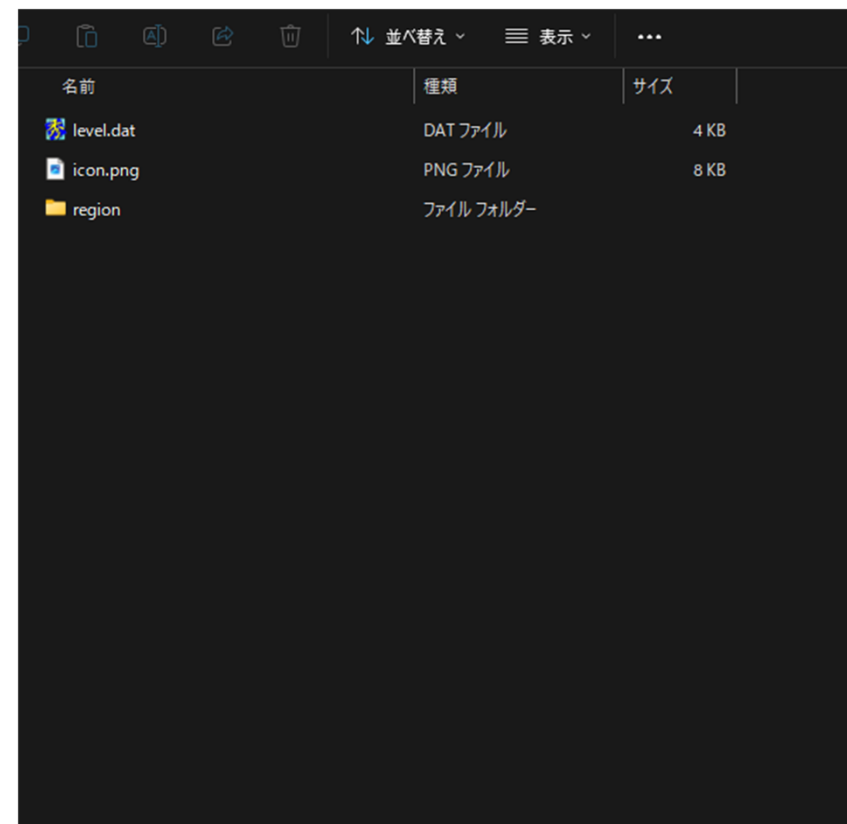
- ・ダウンロードしたワールドデータを使用するには本データの他、マインクラフトゲーム本体（Java版）が必要です。
- ・本データは、以下のバージョンでのみ動作確認しております。
→ Minecraft Java 版バージョン1.20.6
- ・データのご利用にあたっては、ご利用される方の責任において導入等を行ってください。
- ・本データの作成・動作確認は細心の注意を払っておりますが、データの導入によるいかなる不具合、損害については責任を負いません。
- ・Minecraftの遊び方やデータの活用方法については、データ提供者は対応することができません。
- ・MinecraftはMicrosoft社の商標です。また、本データはMicrosoft社及びMinecraft開発社のMojang Studiosの承認を得ているものではなく、公式として提供するものではありません。
- ※使用したBIM/CIMモデルは概略設計成果を含んでおり、今後の機材状況により変更となる場合があります。

■さいたま市における3D都市モデルを活用したマインクラフトの取組を紹介します

- ・ SAITAMA Minecraft AWARD 2024
<https://www.city.saitama.lg.jp/001/010/014/007/p115940.html> [外部サイトに移動します]
- ・ さいたま市Minecraftワールドデータ
<https://www.geospatial.jp/ckan/dataset/saitama-minecraft> [外部サイトに移動します]

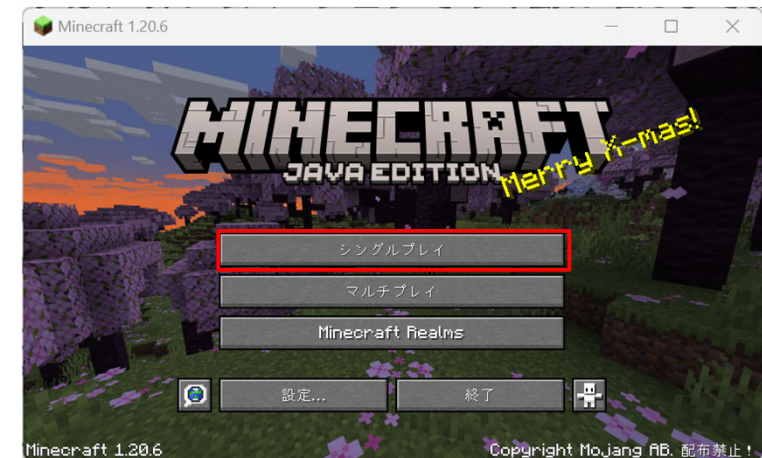
①ワールドデータのダウンロード

- ダウンロードしたワールドデータはZIPファイルになっているので、任意の場所に解凍します



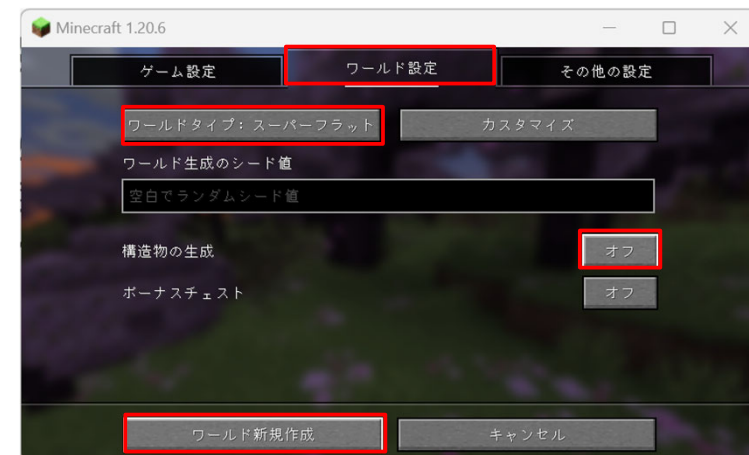
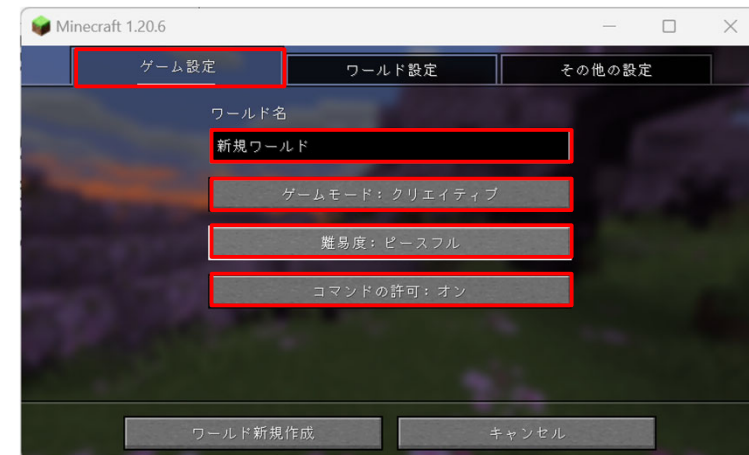
②ワールドの新規作成

- マインクラフトを起動し、「シングルプレイ」をクリックします
- 「ワールドを新規作成」をクリックします



②ワールドの新規作成

- 「ゲーム設定」を次の通りに設定します
 - ワールド名：任意の名前
 - ゲームモード：クリエイティブ（推奨）
 - 難易度：ピースフル（推奨）
 - コマンドの許可：オン
- 「ワールド設定」を次の通りに設定します
 - ワールドタイプ：スーパーフラット
 - 建造物の生成：オフ（推奨）
- 以上の設定ができれば「ワールド新規作成」をクリックします



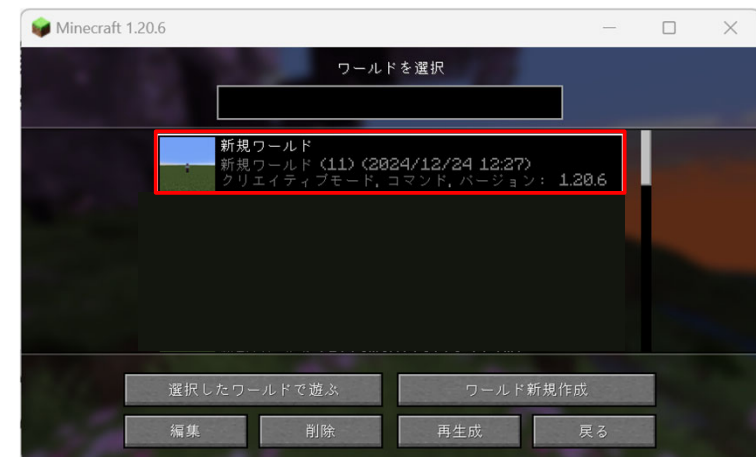
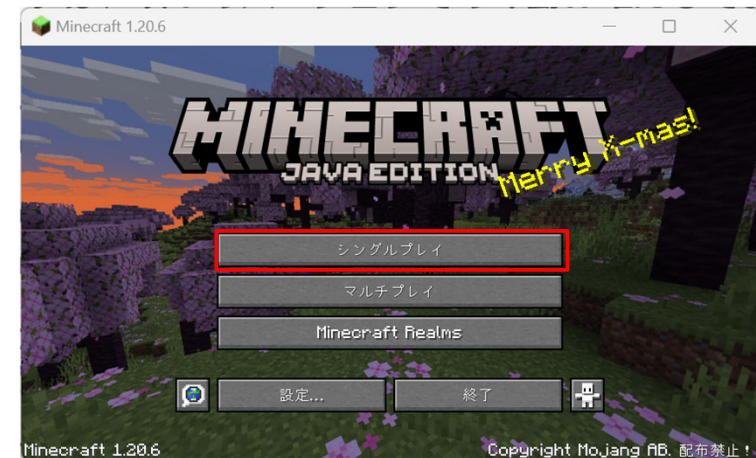
②ワールドの新規作成

- 右の画像のようになったら、ワールドデータの作成は完了です
- 「セーブしてタイトルへ戻る」をクリックして、いったんタイトル画面に戻ります



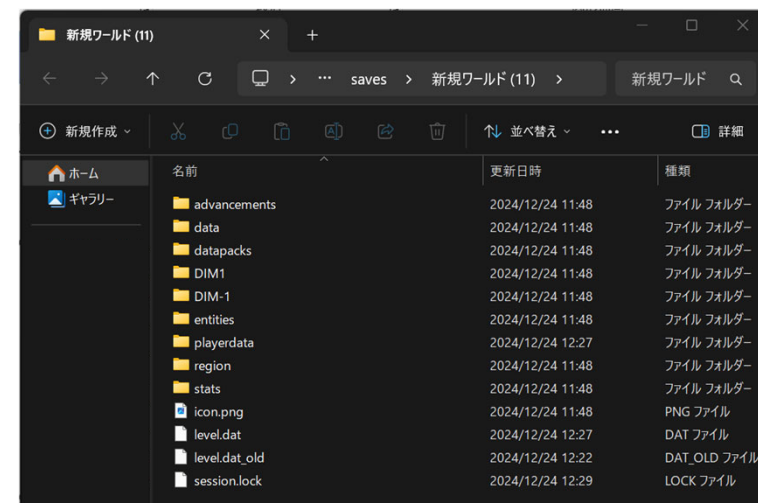
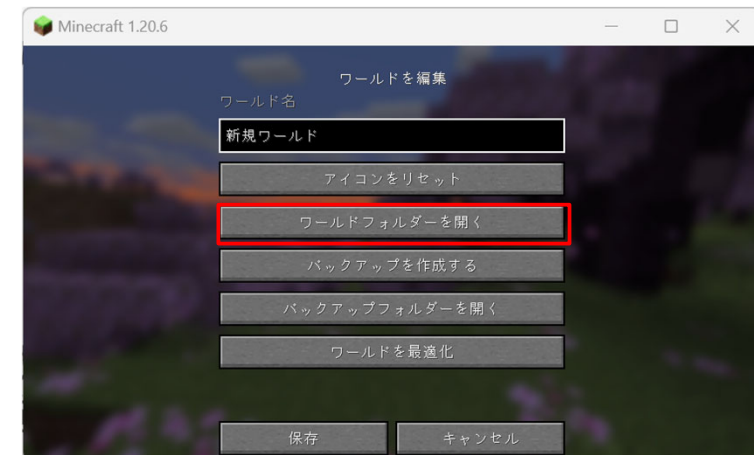
③ワールドデータの差し替え

- タイトル画面から「シングルプレイ」をクリックします
- ②で作成したワールドデータをクリックして、「編集」をクリックします



③ワールドデータの差し替え

- 「ワールドフォルダーを開く」をクリックします
- ②で作成したワールドデータが格納されているフォルダが開きます



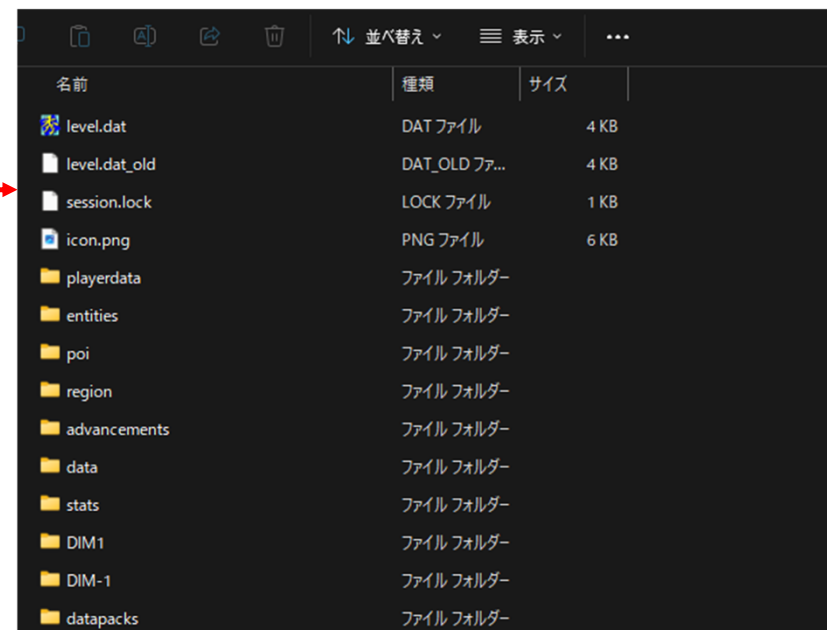
③ワールドデータの差し替え

- ①で解凍したフォルダから③で開いたフォルダに「region」フォルダの中身をコピーします。ファイルの置換が求められたときは、すべてを置き換えてください。

①で解凍したフォルダ

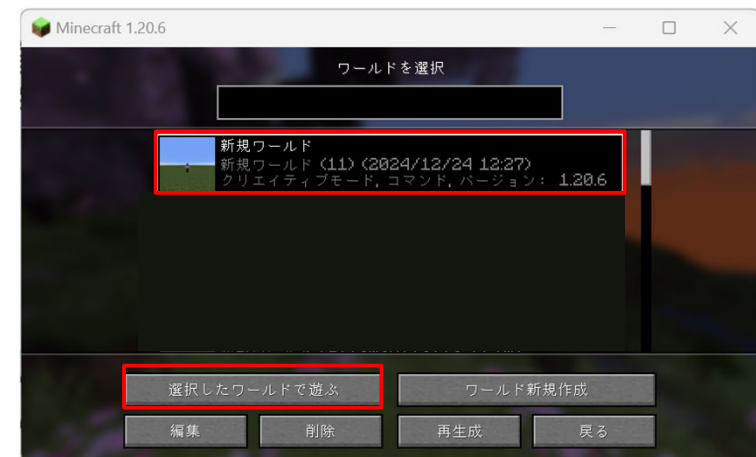
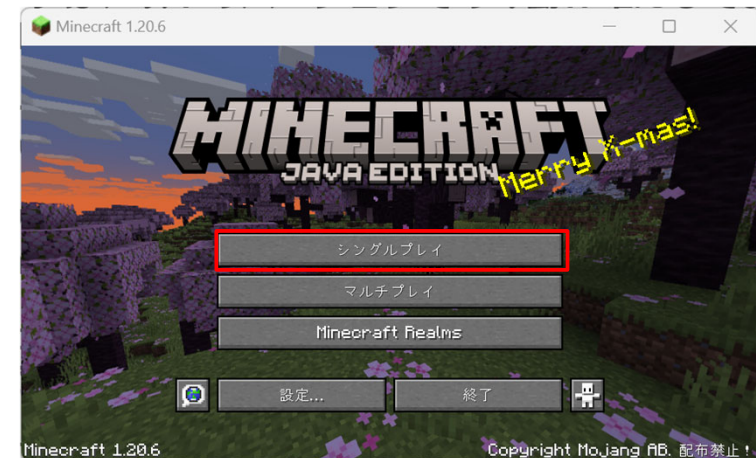


③で開いたフォルダ



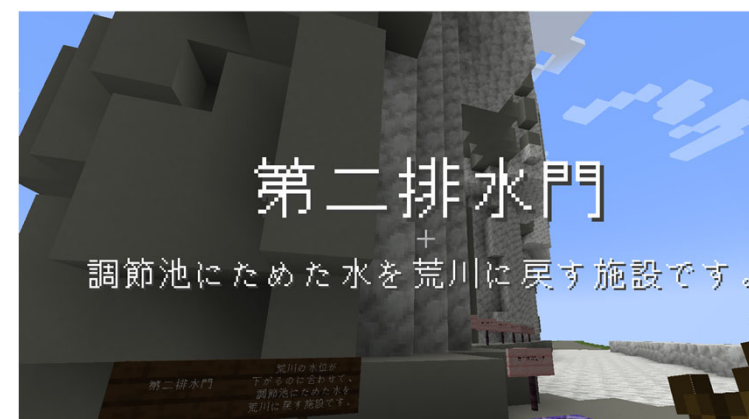
④ワールドデータの実行

- タイトル画面から「シングルプレイ」をクリックします
- ②で作成したワールドデータをクリックして、「選択したワールドで遊ぶ」をクリックします



④ワールドデータの実行

- ワールドを開くと、右の画像のように第二排水門の近くにプレイヤーが出現します
- クリエイティブモードで開始されますが、以下のコマンドでゲームモードを変更することができます
 - 「/game mode ●●」
●●に「survival」や「adventure」などのモードを入力
- マウスやキーボードの操作で移動する他、コマンドを使用して移動することができます
 - 「/kill」：地上に再出現します
 - 「/tp x座標 y座標 z座標」：指定した座標にレポートします



第二調節池には「/tp -22475 17 15195」でレポートできます