荒川調節池 Minecraft ワールドデータ 利用マニュアル(統合版)



i-Construction



2025年3月作成

このワールドデータについて

荒川調節池ワールドデータは、荒川調節池工事事務所が公開するBIM/CIMモデルを変換して 作成したものです。第二調節池と第三調節池が含まれております。





BIM/CIMモデル

測量・設計成果に基づいて作成された3次元モデルで、形状や寸法 を正確に反映しています。工事や維持管理の他、見た目のわかりや すさを活かして、地域住民向けの事業広報にも活用しています。 Minecraft ワールドデータ BIM/CIMモデルを変換して作成しました。排水門や越流堤、池内 水路といった荒川調節池を構成する構造物が1m四方のブロックの 集まりとして再現されています。

利用上の注意事項

荒川調節池ワールドデータを利用するにあたっては、以下のことにご注意ください。

- ✓ 本データは、以下のバージョンでのみ動作確認しております。
 ➡ Minecraft 統合版 バージョン 1.21.62
- ✓ 本データの作成・動作確認は細心の注意を払っておりますが、データの導入によるいかなる不具合、損害については責任を負い兼ねます。
- ✓ データのご利用にあたっては、ご利用される方の責任において導入等を行ってく ださい。
- ✓ Minecraftの遊び方やデータの活用方法については、データ提供者は対応することができません。
- ✓ MinecraftはMicrosoft社の商標です。また、本データはMicrosoft社及び Minecraft開発社のMojang Studiosの承認を得ているものではなく、公式とし て提供するものではありません。



荒川調節池ワールドデータを導入する手順は次の通りです。具体的な操作方法は次のページ 以降に示します。



③ワールドデータの実行

上記で作成したワールドデータを開いて遊びます



- 3 -



①ワールドデータのダウンロード(統合版)

Webブラウザでワールドデータの公開 ページへアクセスします

https://www.ktr.mlit.go.jp/araike/ kensetsudx/bimcim katsuyou.htm

arakawa.mcworld をクリックし、 ワールドデータをダウンロードします





<u>②ワールドデータのインポート</u>

 マインクラフトを起動し、「プレ イ」をクリックします

 「新しく作る」の右側の矢印ボタン をクリックします











<u>②ワールドデータのインポート</u>

- ダウンロードした「arakawa.mcworld」
 を選択して、「インポート」をクリックします
- ワールドー覧画面に荒川調節池のワールド データが追加されます。クリックすると ワールドを開くことができます









<u>③ワールドデータの実行</u>

ワールドを開くと、右の画像のように開始
 地点にプレイヤーが出現します

