荒川調節池 Minecraft ワールドデータ 利用マニュアル







2024年12月作成

このワールドデータについて

荒川調節池ワールドデータは、荒川調節池工事事務所が公開するBIM/CIMモデルを変換して 作成したものです。第二調節池の全域(JR川越線橋~羽根倉橋)が含まれております。





BIM/CIMモデル

測量・設計成果に基づいて作成された3次元モデルで、形状や寸法 を正確に反映しています。工事や維持管理の他、見た目のわかりや すさを活かして、地域住民向けの事業広報にも活用しています。 Minecraft ワールドデータ BIM/CIMモデルを変換して作成しました。排水門や越流堤、池内 水路といった荒川調節池を構成する構造物が1m四方のブロックの 集まりとして再現されています。

利用上の注意事項

荒川調節池ワールドデータを利用するにあたっては、以下のことにご注意ください。

- ✓ 本データは、以下のバージョンでのみ動作確認しております。
 ➡ Minecraft Java 版バージョン 1.20.6
- ✓ 本データの作成・動作確認は細心の注意を払っておりますが、データの導入によるいかなる不具合、損害については責任を負い兼ねます。
- ✓ データのご利用にあたっては、ご利用される方の責任において導入等を行ってく ださい。
- ✓ Minecraftの遊び方やデータの活用方法については、データ提供者は対応することができません。
- ✓ MinecraftはMicrosoft社の商標です。また、本データはMicrosoft社及び Minecraft開発社のMojang Studiosの承認を得ているものではなく、公式とし て提供するものではありません。



荒川調節池ワールドデータを導入する手順は次の通りです。具体的な操作方法は次のページ 以降に示します。



荒川調節池工事事務所のwebページから、荒川調節池の ワールドデータをダウンロードします

マインクラフトで①のワールドデータの受け皿となる ワールドを新規作成します

 ①でダウンロードしたワールドデータを、
 ②で作成し たワールドに導入します

上記で作成したワールドデータを開いて遊びます



- 3 -



①ワールドデータのダウンロード

• Webブラウザでワールドデータの公 開ページへアクセスします

UR

https://www.ktr.mlit.go.jp/araike/ kensetsudx/bimcim katsuyou.htm

 「●●|をクリックし、ワールド データをダウンロードします



Home > 課題DX > 担M/CIMデータの活用

BIM/CIMデータの活用

荒川第二講節池マインクラフトデータ公開 🗕 売川軍二詞節約をマインクラフトで両理したモデルを作成しました。【作は時間】 元川にマインクラフトで新しい世界を構築することができます。



下記よりワールドデータをダウンロードできます。 - Araike.zio (容易: 約140MB) マニュアルはこちら【マイクラワールドダウンロード方法.pdf】 🛅

〇注菜事項

- -+ Minecraft Java 紙バージョン1.20.6

- SAITAMA Minecraft AWARD 2024
- ・さいたま市Minecraftワールドテータ

サイトの検索

(a) 国土交通省関東地方整備局

/ 工事のお知らせ / 入札契約 / その他

・ダウンロードしたワールドデータを使用する際には本データの側、マインクラフトゲーム本体(javalli)が必要です。

・本データは、以下のバージョンでのみ動作機語しております。

・データのご利用にあたっては、ご利用される方の責任において導入等を行ってください。

本データの作成・動作確認は通心の注意を払っておりますが、データの導入によるいわなる不良合、損害については責任を負い兼ねま

Minecraftの近び方やデータの活用方法については、データ提供者はお応することができません。

 MinecraftはMicrosoft社の商標です。また、本データはMicrosoft社及びMinecraft開発社のMolang Studiosの承認を得ているものでは なく、公式として提供するものではありません。

※使用したBBM/CIMモデルは問題時間成果を含んでおり、今後の検知状況により変更となる場合があります。

●さいたま市における3D都市モデルを活用したマインクラフトの取損を紹介します。

https://www.city.saitama.lg.jp/001/010/014/007/p115940.html [所相サイトに移動します]

https://www.geospatial.jp/ckan/dataset/saitama-minecraft [外部サイトに移動します]



<u> ①ワールドデータのダウンロード</u>

 ダウンロードしたワールドデータは ZIPファイルになっていますので、 任意の場所に解凍します



- 5 -

Ŵ	∿ 並べ	替え - 🛛 三 表示 -		
		種類	サイズ	
		DAT ファイル	4 KB	
		PNG ファイル	8 KB	
		ファイル フォルダー		



<u>②ワールドの新規作成</u>

 マインクラフトを起動し、「シング ルプレイ」をクリックします

 「ワールドを新規作成」をクリック します







<u>②ワールドの新規作成</u>

「ゲーム設定」を次の通りに設定します
 > ワールド名:任意の名前
 > ゲームモード:クリエイティブ(推奨)
 > 難易度:ピースフル(推奨)
 > コマンドの許可:オン

「ワールド設定」を次の通りに設定します > ワールドタイプ:スーパーフラット
> 構造物の生成:オフ(推奨)

 以上の設定ができたら「ワールド新規作 成」をクリックします - 7 -

1.20.6					×
ゲーム設定	ワールド設定	Ę	その他の設定	:	
ワールド名					
新規ワーク	lκ				
	ゲームモード:クリエイティブ				
947 - 1	難易度: ピースフル				
	コマンドの許可: オン				
ワールド新規	作成	ャンセル			

😡 Minecraf

📦 Minecrat

t 1.20.6	-		×
ゲーム設定 ワールド設定	その他の設	定	
ワールドタイプ:スーパーフラット カスタマイ	ズ		
リールト生成のシート値 空白でランダムシード値			
構造物の生成	オフ		
ボーナスチェスト	オフ		
	S		
ワールド新規作成キャンセノ	L		



<u>②ワールドの新規作成</u>

右の画像のようになったら、ワールドデー
 夕の作成は完了です

「セーブしてタイトルへ戻る」をクリック して、いったんタイトル画面に戻ります



📦 Minecraft

1.20.6 - シング	ブルプレイ	_		×	
	ゲームメ				
	ゲームに戻る				
	進捗	統計			_
	フィードバックを送る	バグを報告する			
	設定	LfiNに公開			
	セーブしてター	イトルへ戻る			
		THE R.			



<u>③ワールドデータの差し替え</u>

 タイトル画面から「シングルプレイ」をク リックします

②で作成したワールドデータをクリックして、「編集」をクリックします





1.20.6				_		×
	ワールト	『を選択				
第 第 20	所規ワールド 所規ワールド (11)(20: 2 リエイティブモード, 1	24/12/24 12: コマンド, バージ	27) ョン: 1.2	:0.6		
選択した	ワールドで遊ぶ	ワーノ	レド新規作反	۶.		
	削除	再生成		戻る	7.	



<u>③ワールドデータの差し替え</u>

 「ワールドフォルダーを開く」をクリック します

②で作成したワールドデータが格納されているフォルダが開きます





11)		×	+					—		×
\uparrow	С	Ð	› ···	saves	> 新想	見ワールド (11)	>	新	規ワ−ルド	Q
) []		Ŵ	↑↓ 並べ替	な ~	•••		詳細
	名前					更新日時			種類	
	📒 advance	ements				2024/12/	/24 11:48		ファイル フ;	ォルダー
	🗖 data					2024/12/	/24 11:48		ファイル フォ	ォルダー
	🚞 datapad	:ks				2024/12/	/24 11:48		ファイル フ;	ォルダー
	🚞 DIM1					2024/12/	24 11:48		ファイル フ;	ォルダー
	🚞 DIM-1					2024/12/	/24 11:48		ファイル フ;	ォルダー
	🚞 entities					2024/12/	/24 11:48		ファイル フ;	ォルダー
	🚞 playerda	ata				2024/12/	24 12:27		ファイル フ;	ォルダー
	region					2024/12/	/24 11:48		ファイル フ;	ォルダー
	📒 stats					2024/12/	/24 11:48		ファイル フ;	ォルダー
	🖻 icon.png	g				2024/12/	24 11:48		PNG ファイ	(Jb
	level.da	t				2024/12/	24 12:27		DAT ファイ	'IV
	level.da	t_old				2024/12/	24 12:22		DAT_OLD) ファイル
	session.	lock				2024/12/	/24 12:29		LOCK ファ	イル



③ワールドデータの差し替え

• ①で解凍したフォルダから③で開いたフォルダに「region」フォルダの 中身をコピーします。ファイルの置換が求められたときは、すべてを置 き換えてください。



- 11 -

③
 で開いたフォルダ

? ⑪ ↑↓ 並べ	潜え 🗸 📃 表	标~	
	種類	サイズ	
	DAT ファイル	4 KB	
	DAT_OLD 77	4 KB	
	LOCK ファイル	1 KB	
	PNG ファイル	6 KB	
	ファイル フォルダー		



<u>④ワールドデータの実行</u>

 タイトル画面から「シングルプレイ」をク リックします

②で作成したワールドデータをクリックして、「選択したワールドで遊ぶ」をクリックします



Winecraf

1.20.6				×
The second	フールドを選択			
			فنعيب	
新規ワールド 新規ワールド(1 クリエイティブモ	1) (2024/12/24 12:2 ード, コマンド, バージ	27) ョン: 1.20.6		
選択したワールドで遊ぶ 編集 削除	ワール再生成	ド新規作成 戻る		



<u>④ワールドデータの実行</u>

- ワールドを開くと、右の画像のように第二排
 水門の近くにプレイヤーが出現します
- クリエイティブモードで開始されますが、以下のコマンドでゲームモードを変更することができます
 - ▶ 「/game mode ●●」
 ●●に「survival」や「adventure」などの
 モードを入力
- マウスやキーボードの操作で移動する他、
 - コマンドを使用して移動することができます ≻ 「/kill」:地上に再出現します
 - ▶ 「/tp x座標 y座標 z座標」:指定した座標にテ レポートします 第二調節池には「/tp -22475 17 15195」でテレポートできます



