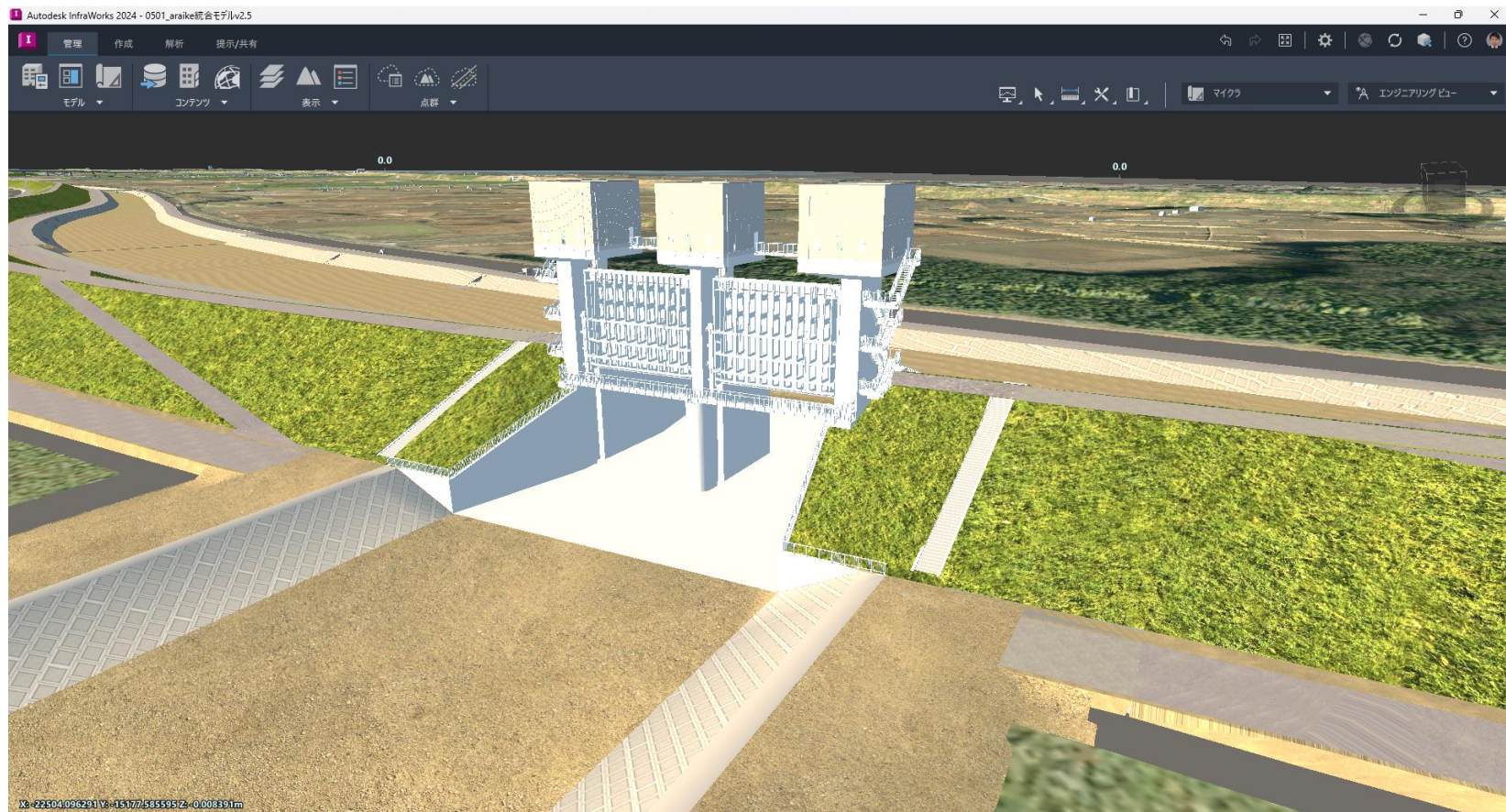


荒川調節池 Minecraft ワールドデータ 利用マニュアル

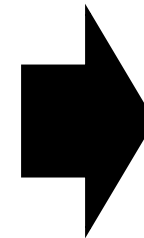


荒川調節池ワールドデータは、荒川調節池工事事務所が公開するBIM/CIMモデルを変換して作成したものです。第二調節池の全域（JR川越線橋～羽根倉橋）が含まれております。



BIM/CIMモデル

測量・設計成果に基づいて作成された3次元モデルで、形状や寸法を正確に反映しています。工事や維持管理の他、見た目のわかりやすさを活かして、地域住民向けの事業広報にも活用しています。



Minecraft ワールドデータ

BIM/CIMモデルを変換して作成しました。排水門や越流堤、池内水路といった荒川調節池を構成する構造物が1m四方のブロックの集まりとして再現されています。

荒川調節池ワールドデータを利用するにあたっては、以下のことにご注意ください。

- ✓ 本データは、以下のバージョンでのみ動作確認しております。
➡ Minecraft Java 版バージョン 1.20.6
- ✓ 本データの作成・動作確認は細心の注意を払っておりますが、データの導入によるいかなる不具合、損害については責任を負い兼ねます。
- ✓ データのご利用にあたっては、ご利用される方の責任において導入等を行ってください。
- ✓ Minecraftの遊び方やデータの活用方法については、データ提供者は対応することができません。
- ✓ MinecraftはMicrosoft社の商標です。また、本データはMicrosoft社及びMinecraft開発社のMojang Studiosの承認を得ているものではなく、公式として提供するものではありません。

荒川調節池ワールドデータを導入する手順は次の通りです。具体的な操作方法是次のページ以降に示します。

①ワールドデータのダウンロード

荒川調節池工事事務所のwebページから、荒川調節池のワールドデータをダウンロードします

②ワールドの新規作成

マイクラフトで①のワールドデータの受け皿となるワールドを新規作成します

③ワールドデータの差し替え

①でダウンロードしたワールドデータを、②で作成したワールドに導入します

④ワールドデータの実行

上記で作成したワールドデータを開いて遊びます

①ワールドデータのダウンロード

- Webブラウザでワールドデータの公開ページへアクセスします

URL

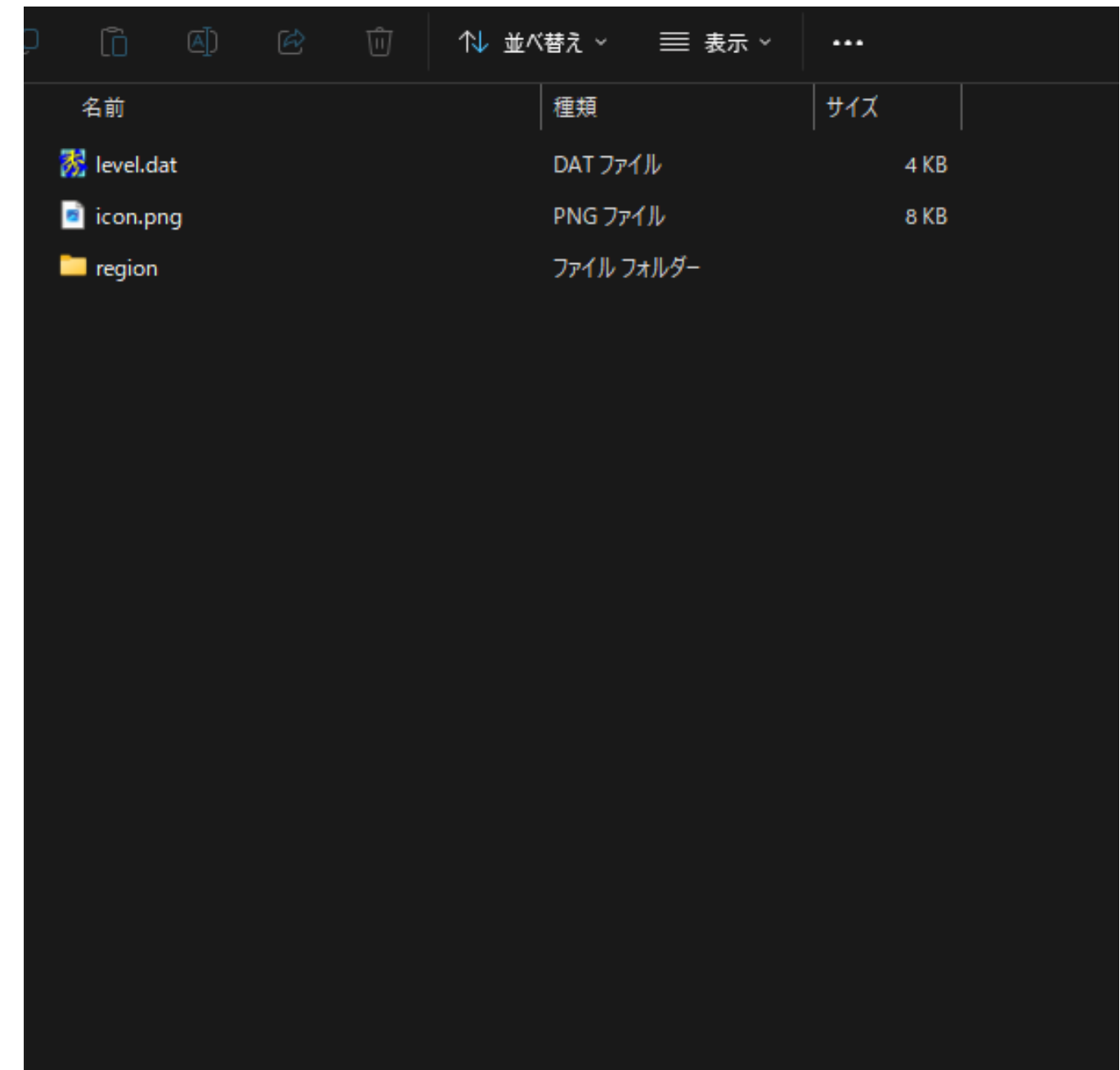
https://www.ktr.mlit.go.jp/araike/kensetsudx/bimcim_katsuyou.htm

- 「●●」をクリックし、ワールドデータをダウンロードします



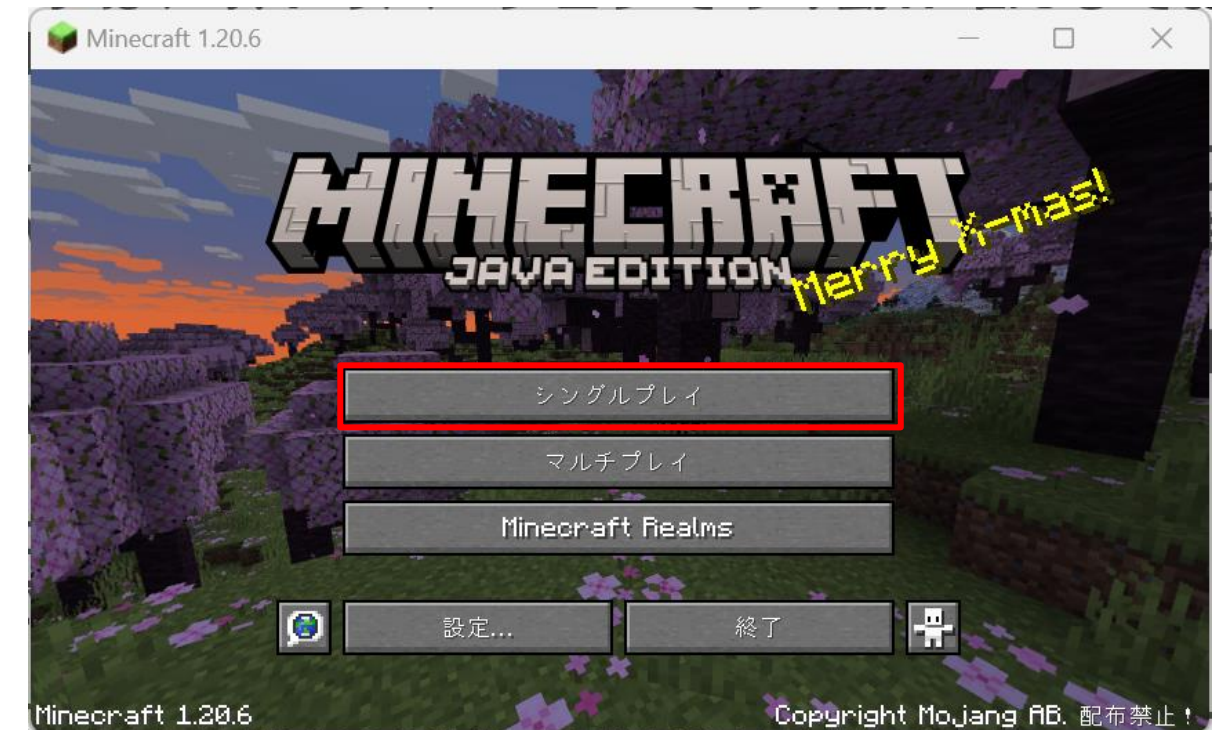
①ワールドデータのダウンロード

- ダウンロードしたワールドデータはZIPファイルになっていますので、任意の場所に解凍します



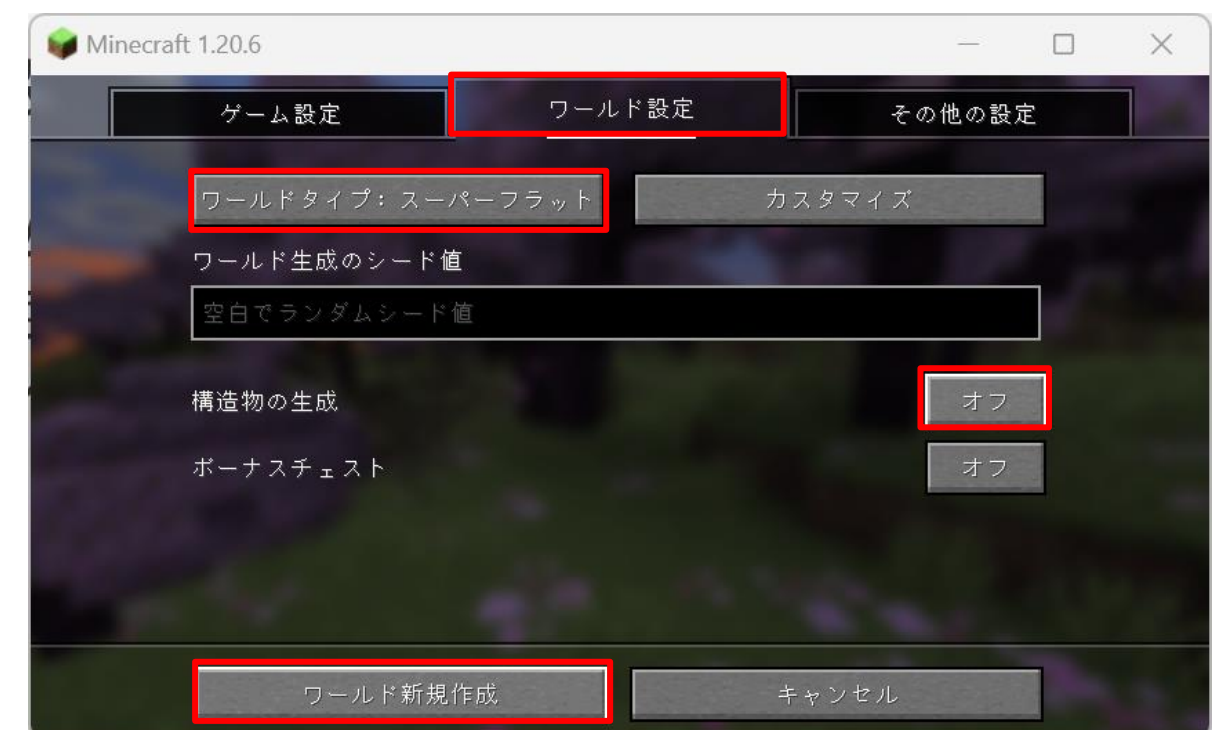
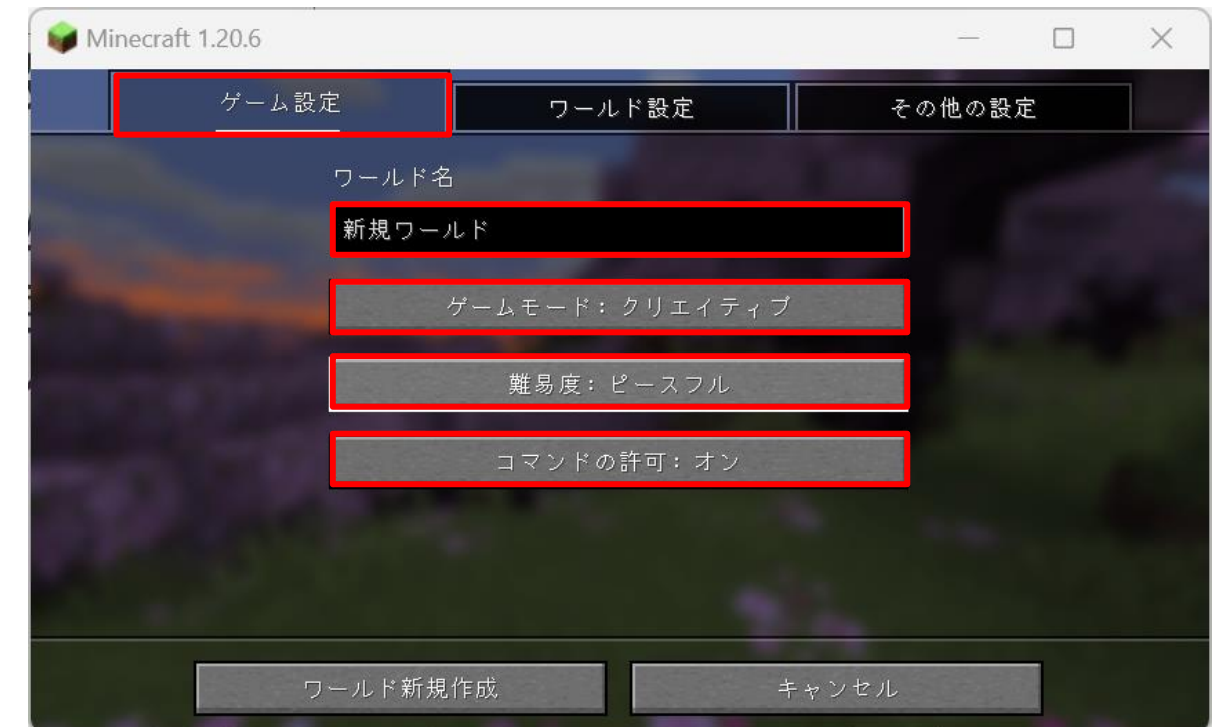
②ワールドの新規作成

- マインクラフトを起動し、「シングルプレイ」をクリックします
- 「ワールドを新規作成」をクリックします



②ワールドの新規作成

- 「ゲーム設定」を次の通りに設定します
 - ワールド名：任意の名前
 - ゲームモード：クリエイティブ（推奨）
 - 難易度：ピースフル（推奨）
 - コマンドの許可：オン
- 「ワールド設定」を次の通りに設定します
 - ワールドタイプ：スーパーフラット
 - 建造物の生成：オフ（推奨）
- 以上の設定ができたなら「ワールド新規作成」をクリックします



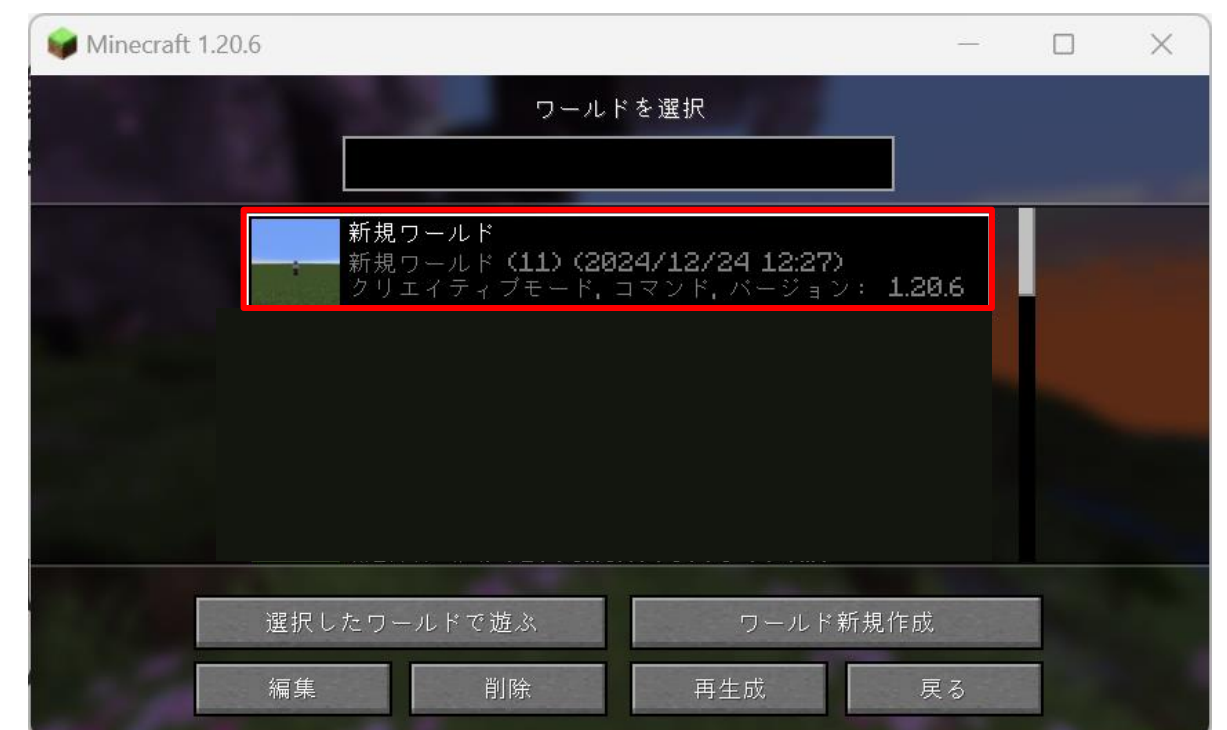
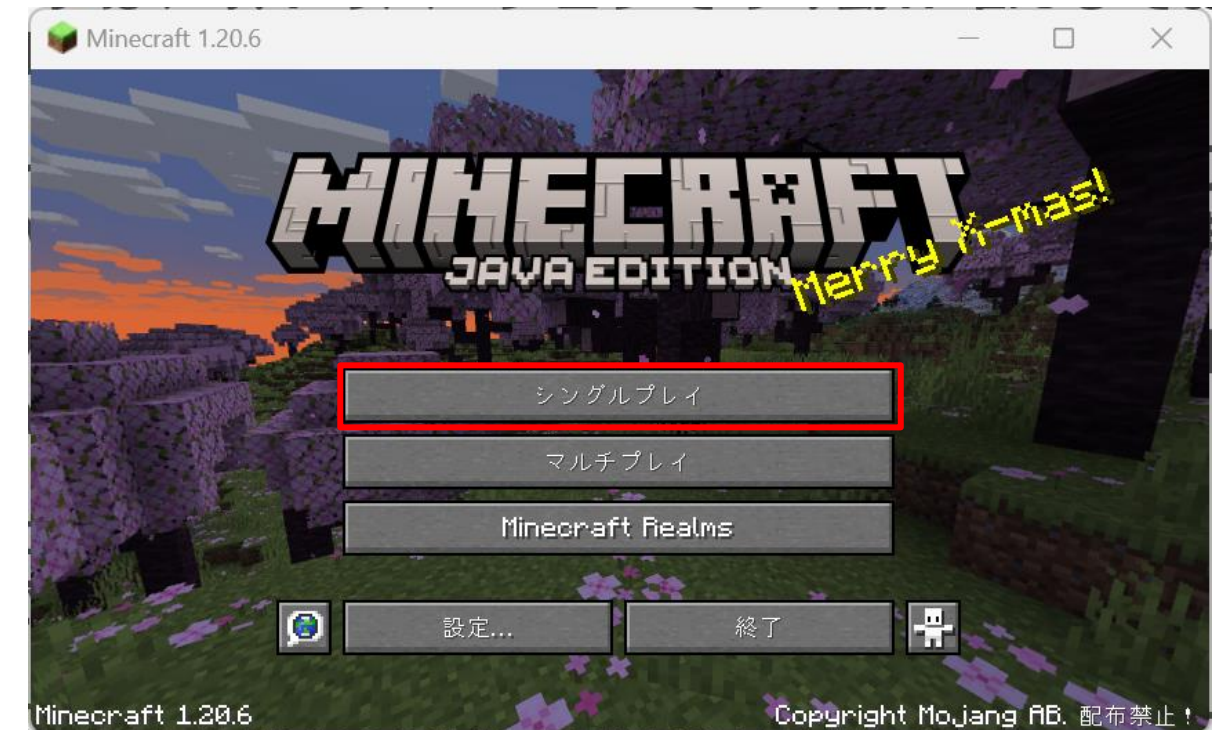
②ワールドの新規作成

- 右の画像のようになったら、ワールドデータの作成は完了です
- 「セーブしてタイトルへ戻る」をクリックして、いったんタイトル画面に戻ります



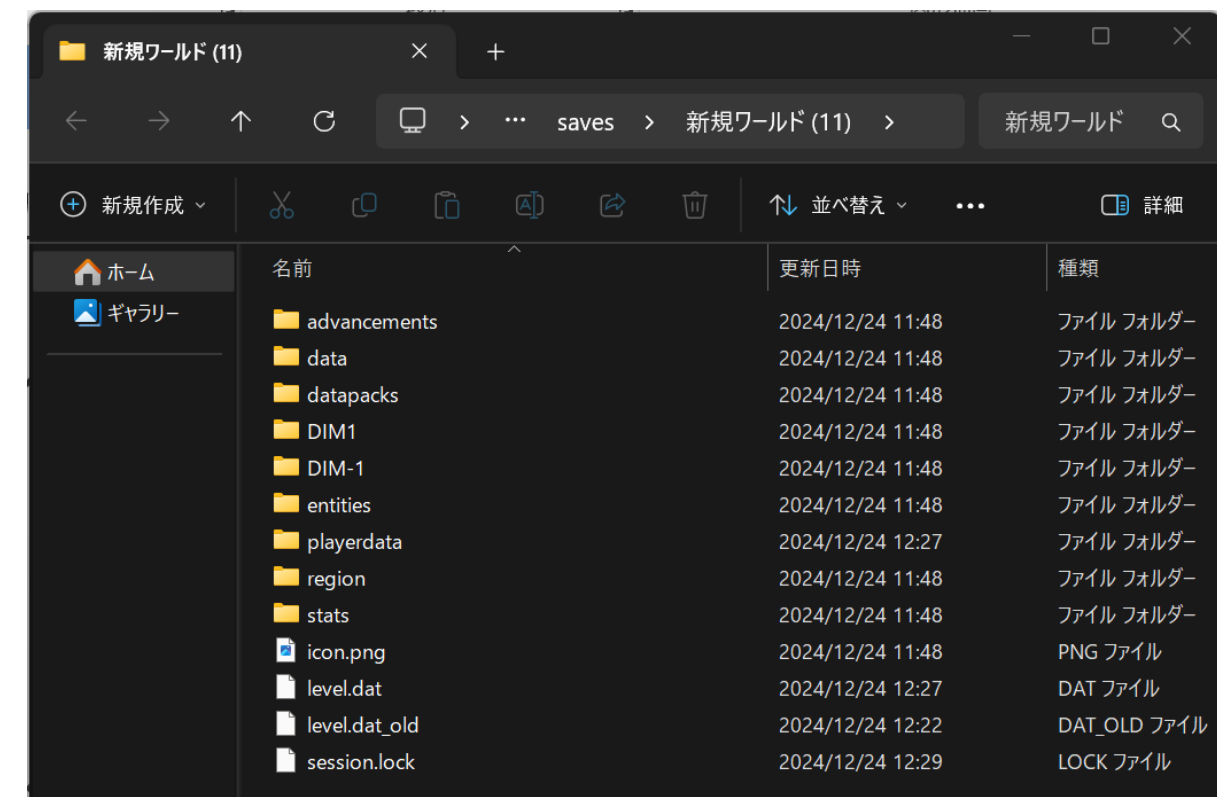
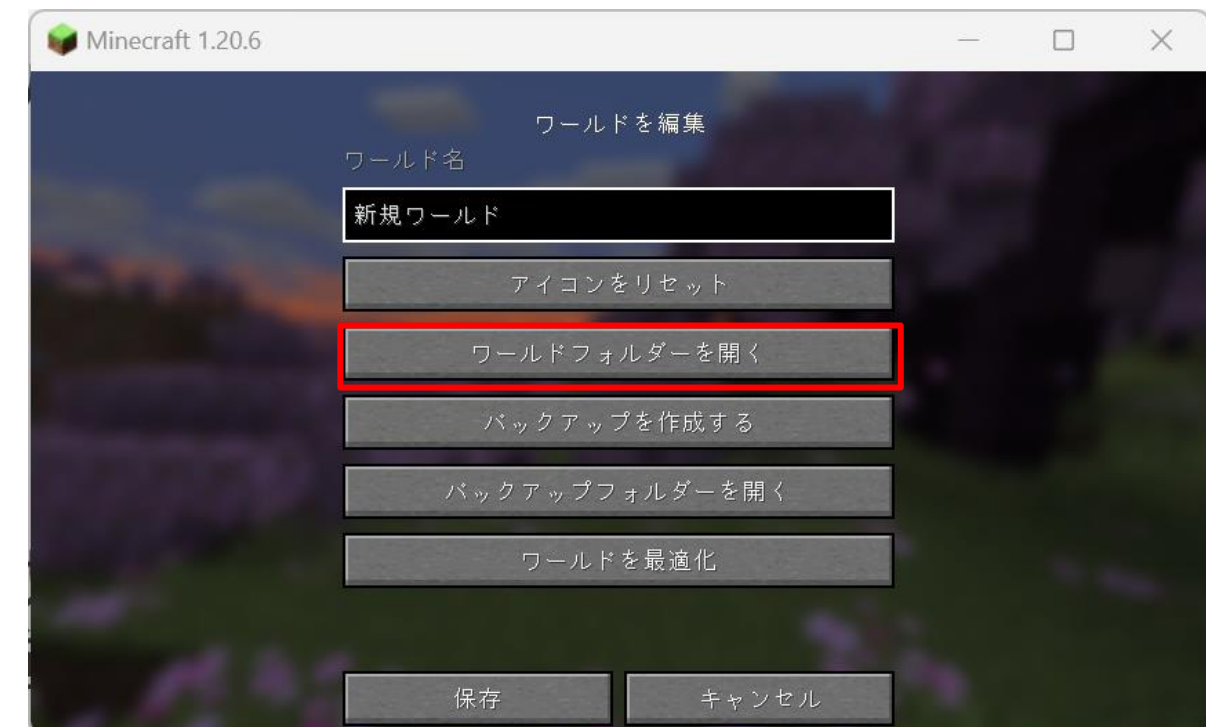
③ワールドデータの差し替え

- タイトル画面から「シングルプレイ」をクリックします
- ②で作成したワールドデータをクリックして、「編集」をクリックします



③ワールドデータの差し替え

- 「ワールドフォルダーを開く」をクリックします
- ②で作成したワールドデータが格納されているフォルダが開きます



③ワールドデータの差し替え

- ①で解凍したフォルダから③で開いたフォルダに「region」フォルダの中身をコピーします。ファイルの置換が求められたときは、すべてを置き換えてください。

①で解凍したフォルダ

名前	種類	サイズ
level.dat	DATファイル	4 KB
icon.png	PNGファイル	8 KB
region	ファイルフォルダ	

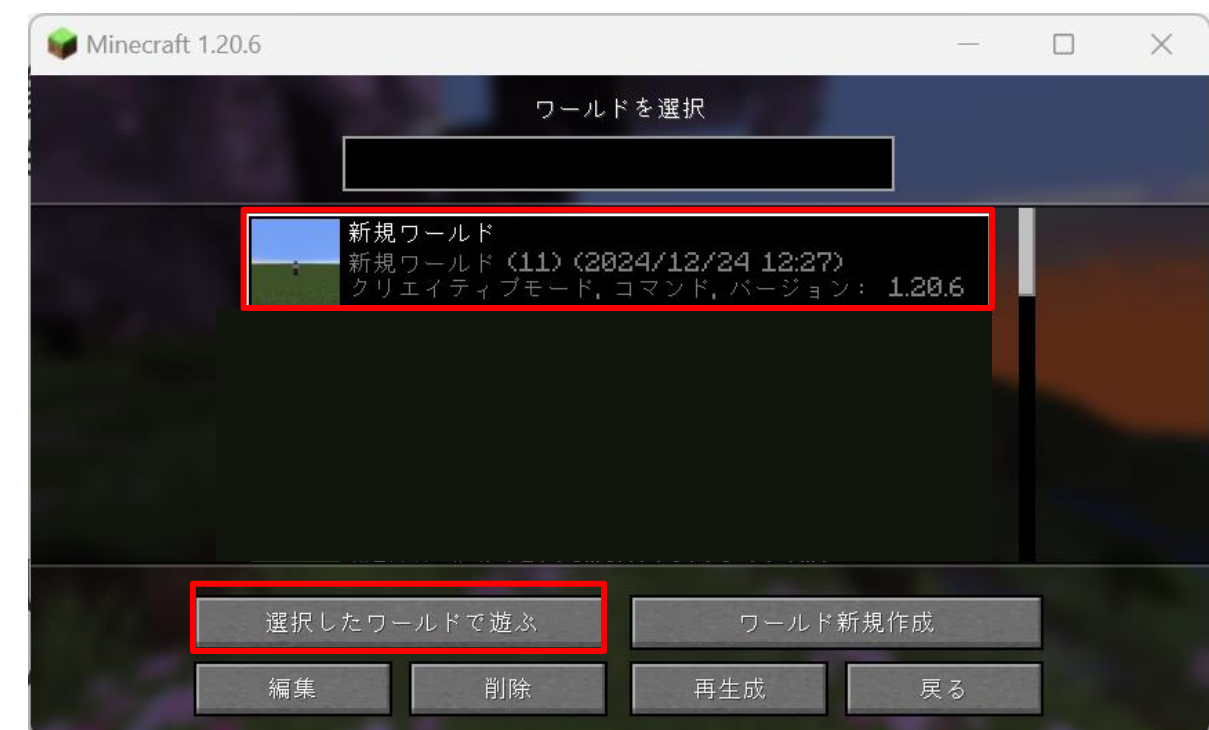
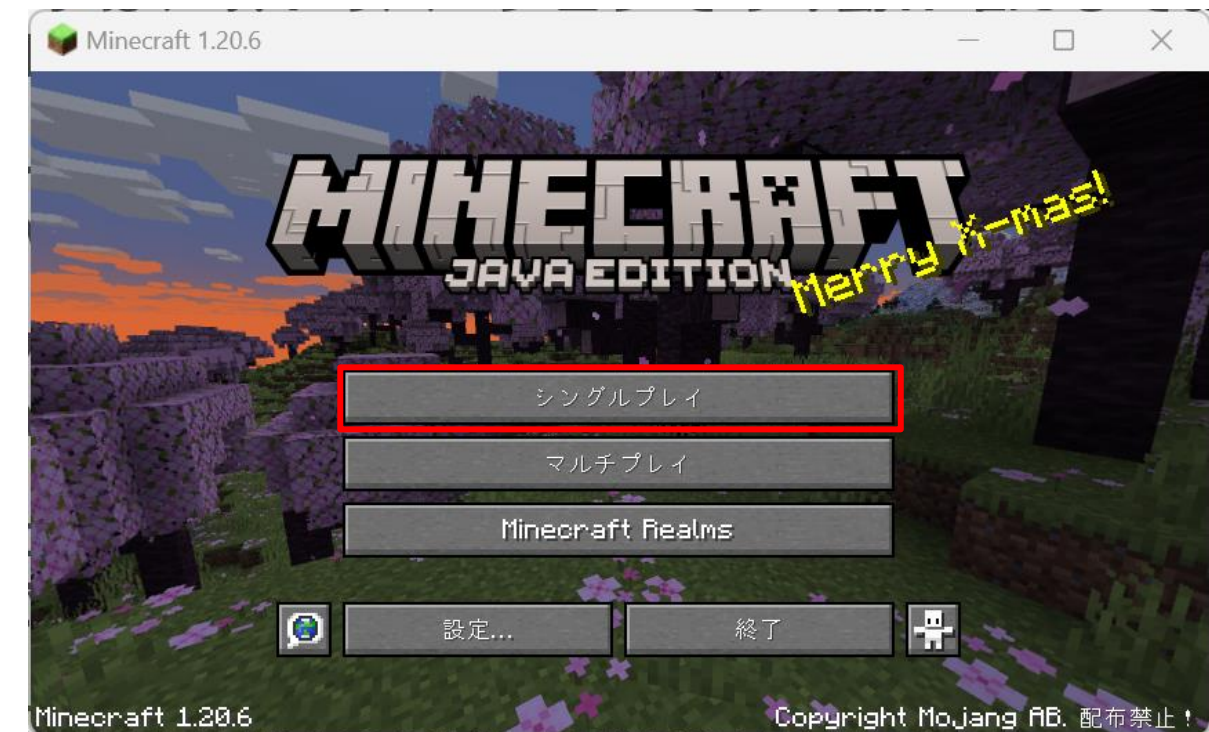
中身をコピー

③で開いたフォルダ

名前	種類	サイズ
level.dat	DATファイル	4 KB
level.dat_old	DAT_OLD ファ...	4 KB
session.lock	LOCK ファイル	1 KB
icon.png	PNG ファイル	6 KB
playerdata	ファイル フォルダ	
entities	ファイル フォルダ	
poi	ファイル フォルダ	
region	ファイル フォルダ	
advancements	ファイル フォルダ	
data	ファイル フォルダ	
stats	ファイル フォルダ	
DIM1	ファイル フォルダ	
DIM-1	ファイル フォルダ	
datapacks	ファイル フォルダ	

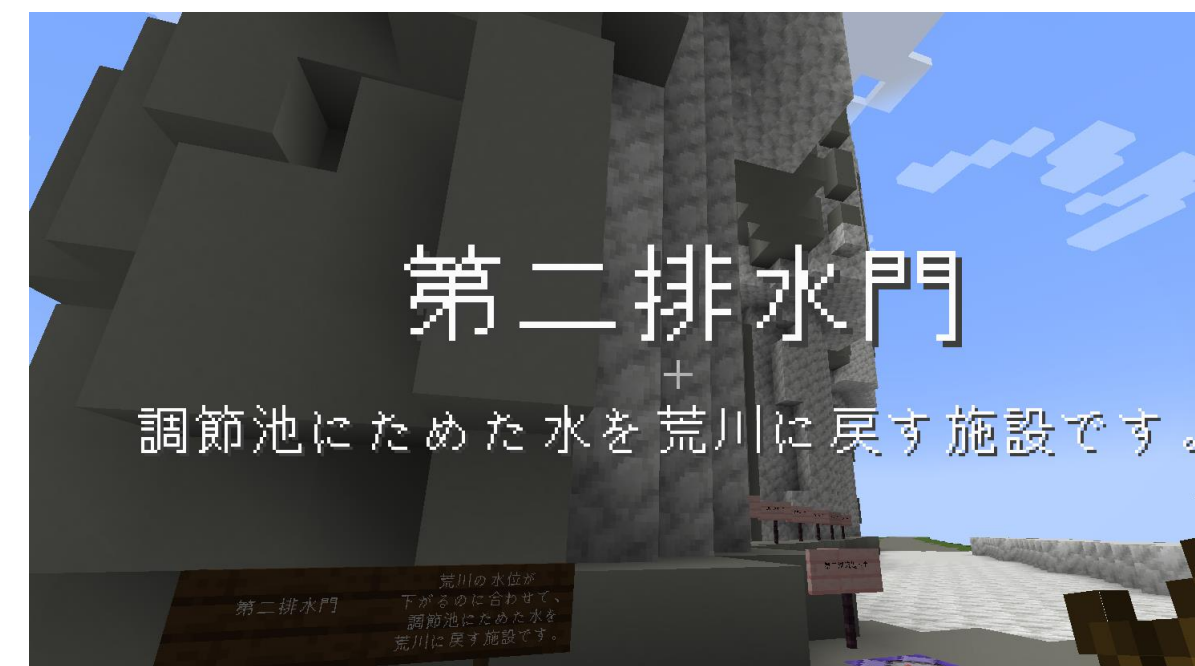
④ワールドデータの実行

- タイトル画面から「シングルプレイ」をクリックします
- ②で作成したワールドデータをクリックして、「選択したワールドで遊ぶ」をクリックします



④ワールドデータの実行

- ワールドを開くと、右の画像のように第二排水門の近くにプレイヤーが出現します
- クリエイティブモードで開始されますが、以下のコマンドでゲームモードを変更することができます
 - 「/game mode ●●」
●●に「survival」や「adventure」などのモードを入力
- マウスやキーボードの操作で移動する他、コマンドを使用して移動することができます
 - 「/kill」：地上に再出現します
 - 「/tp x座標 y座標 z座標」：指定した座標にレポートします



第二調節池には「/tp -22475 17 15195」でレポートできます