



2027年国際園芸博覧会
公式マスコットキャラクター
トウンクタウンク

令和8年7月22日
国土交通省関東地方整備局
荒川調節池工事事務所

荒川調節池マインクラフトで排水門の操作が可能に！

～3Dモデルの荒川第二・三調節池を冒険しよう～

荒川調節池工事事務所は、昨年公開した荒川第二・第三調節池のマインクラフトに、排水門操作等の新機能を追加しました。

洪水時に実際に行われる排水門の操作や、実際には見ることができない地下構造物の見学等が可能となり、洪水時の調節池の仕組みを実感していただけます。

マインクラフトの空間（ワールド）で荒川調節池を自由に冒険しながら、土木や3Dモデルをゲーム感覚で学べる体験型学習教材となっていますので、ぜひ遊んでみてください。

・公開日：令和8年7月22日（水）

・公開箇所：荒川調節池工事事務所 HP（別紙参照）

「荒川調節池工事事務所 BIM/CIM データの活用」と検索し、ダウンロードしてください。

- ダウンロードしたワールドデータを使用する際には本データの外、マインクラフトゲーム本体（Java版）が必要です。※今回の更新データはJava版のみとなります
- 荒川調節池マインクラフトに追加してほしい機能等のアンケートを実施しております。ご協力をお願いします。（所要時間約1分）（詳細は別紙資料をご確認ください。）

<発表記者クラブ> 竹芝記者クラブ 神奈川建設記者会 埼玉県政記者クラブ 東京都庁記者クラブ
さいたま市政記者クラブ さいたま市地方記者クラブ 川越新聞記者会

<問い合わせ先>

関東地方整備局 荒川調節池工事事務所

電話：048-767-6041（代表）

メールアドレス：ktr-araike-chousa@mlit.go.jp

副所長（技術）松村（まつむら）

調査設計課長 坂本（さかもと）

- ・ 荒川第二・三調節池のBIM/CIMモデル（3Dモデル）を基にマインクラフトのワールドデータを作成
- ・ 洪水時における荒川第二・三調節池の様子を再現することで、調節池の仕組みを実感
- ・ マインクラフトで冒険しながら、土木や3Dモデルをゲーム感覚で身近に学習
（堤防形状の他、第二排水門地下の杭基礎や囲繞堤下の地盤改良体なども再現されている）

■ マイクラデータの公開（第三弾） [URL: https://www.ktr.mlit.go.jp/araike/kensetsudx/bimcim_katsuyou.htm](https://www.ktr.mlit.go.jp/araike/kensetsudx/bimcim_katsuyou.htm)

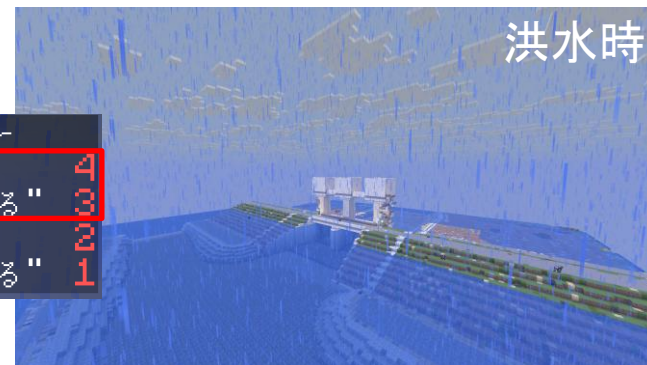


マイクラで調節池効果体験！

雨を降らせることや排水門の操作ができるようになりました。
それにより、洪水時の荒川第二・三調節池の仕組みがよりわかりやすくなりました。



洪水体験フロー	
"▶(1)大雨発生"	4
"□(2)排水門を閉める"	3
"□(3)雨が止む"	2
"□(4)排水門を開ける"	1



地下空間へテレポート

実際には見ることはできない排水門の基礎杭などの地下構造物がマインクラフトを通じて見るできるようになりました。



マイクラ アンケート

(所要時間約1分)

荒川調節池マインクラフトに関するアンケートを実施しています。追加してほしい機能等をご回答ください！



荒川第二・三調節池マインクラフトに関するアンケート(所要時間:約1分) – フォームに記入する

さいたま市との連携

さいたま市のHP経由でもワールドデータのDLが可能です
■ <https://www.geospatial.jp/ckan/dataset/saitama-minecraft>



さいたま市での3D都市データ活用事例 出典：さいたま市HP
<https://www.city.saitama.lg.jp/001/010/014/007/p131359.html>